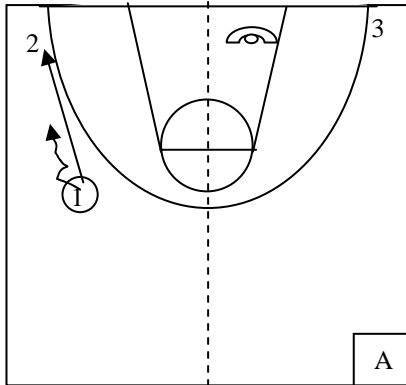


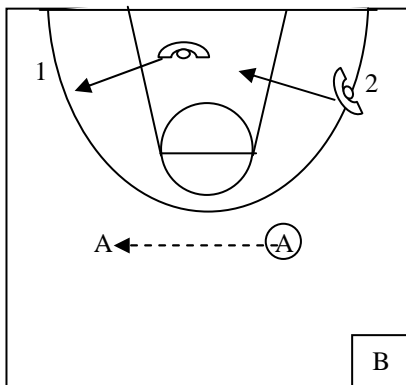
ESAURITO L'1 C. 1 COACH BLASONE PASSA ALLE COLLABORAZIONI DIFENSIVE.
1° CONCETTO LA REGOLA GEOMETRICA, LATO DEBOLE - LATO FORTE.



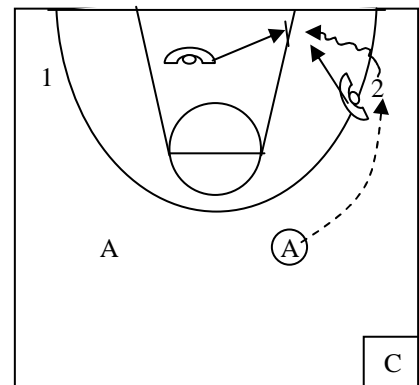
IL DIFENSORE DEVE POSIZIONARSI, RISPETTO ALLA LINEA MEDIANA:

1. SE LA PALLA E' SOPRA LA LINEA DI TIRO LIBERO ESTESA, AL DI QUA (LATO DEBOLE);
2. SE LA PALLA E' AL DI SOTTO, PORTATA IN PALLEGGIO O PASSAGGIO, AL DI LA (LATO FORTE DIAG. A

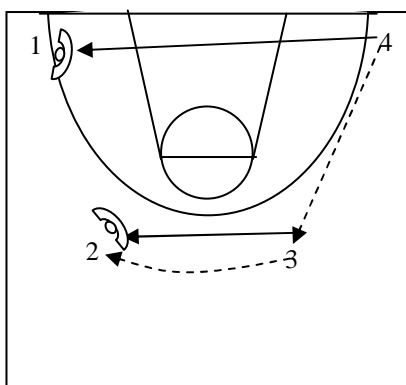
NEL DIAGRAMMA B GLI APPOGGI SI PASSANO LA PALLA ED I DIFENSORI, SEGUENDO LA REGOLA GEOMETRICA, VOLANO CON LA PALLA.



QUANDO LA PALLA ARRIVA A 2 PENETRA SUL FONDO FORZATO DAL PROPRIO DIFENSORE. L'ALTRO DIFENSORE VA A RADDOPPIARE. L'ATTACCANTE DEVE FAR LAVORARE I DIFENSORI PER 5"; CHI HA PORTATO IL RADDOPPIO DEVE SALTARE PER PRIMO; POI SALTA L'ALTRO, E COSI' PER 5". OUESTO PER



SCORAGGIARE FACILI TIRI. POI L'ATTACCANTE RIAPRE PER L'APPOGGIO CHE PASSA ALL'ALTRO DOPO 3 " PER FAR RIPOSARE I DIFENSORI. DOPO 30" SI CAMBIANO I DIFENSORI.



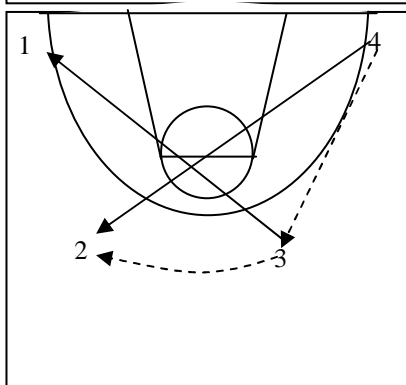
TENERE SUL LATO.

4 PASSA ALLA GUARDIA SUL SUO LATO E VOLA A DIFENDERE SU 1; 3 PASSA BATTUTA A TERRA A 2 E VA ADIFENDERE U DI LUI.

SI GIOCA SUL 1/4 DI CAMPO.

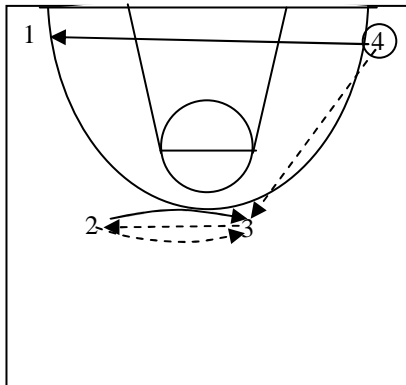
1. SE LA PALLA VA ALL'ANGOLO, IMPEDIRE PASSAGGIO DI RITORNO.
2. EVITARE LE PENETRAZIONI CENTRALI.

LE REGOLE SONO LE STESSE DEGLI ESERCIZI RELATIVI ALL'1 C. 1



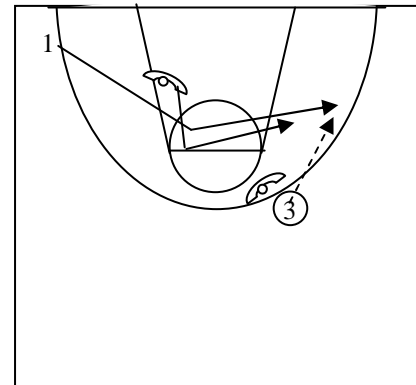
PER STRESSARE L'IMPEGNO DEI DIFENSORI, LI FACCIAMO INCROCIARE PER ANDARE A DIFENDERE SUL PROPRIO UOMO.

SE LA DIFESA RECUPERA LA PALLA O SU CANESTRO REALIZZATO, REPIDA CONVERSIONE PER IL 2 C. 2 SUL CANESTRO OPPOSTO.



DIFESA SUL TAGLIO

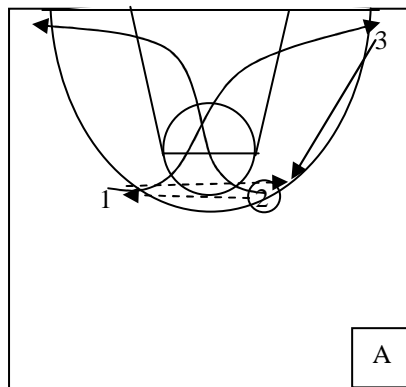
4 PASSA A3 E VOLA ADIFENDERE SU 1; 3 PASSA A 2 ED ASPETTA IL PASSAGGIO DI RITORNO, BATTUTA A TERRA, QUINDI, 2 DIFENDE SU 3. QUINDI DIFESA SUL TAGLIO + DIFESA SUL LATO; SITUAZIONI GIA' CONOSCIUTE.



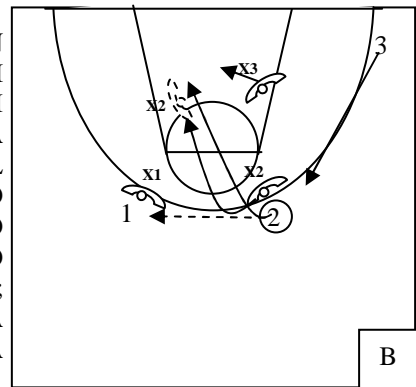
COLLABORAZIONE

DIFENSIVA A TRE

L'ESERCIZIO SI ARTICOLA IN UNA FASE DIDATTICA E POI AGONISTICA. L'ATTACCO SI MUOVE CON LA CONTINUITA' DI CUI AL DIAG. A. DA GUARDIA LATO FORTE A GUARDIA LATO DEBOLE E TAGLIO VERSO L'ANGOLO OPPOSTO; L'ANGOLO SALE IN GUARDIA E SI RIPROPONE LA SITUAZIONE PRECEDENTE.

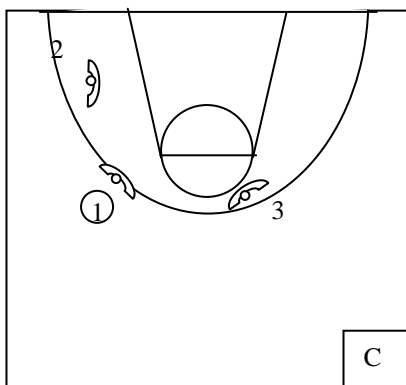


A



B

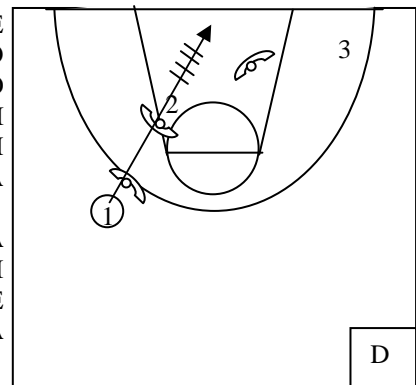
IL COACH GIDA "TRE" PER RICORDARE CHE TUTTI E TRE I DIFENSORI DEBONO SALTARE VERSO LA PALLA. X1 FA PRESSIONE SULL'UOMO SULLA PALLA, X2 ANTICIPA SUL TAGLIO, MENTRE X3 AIUTA SULL'EVENTUALE LOB. (DIAG. B). POI SI RIPRENDE LA SITUAZIONE DI PARTENZA. (DIAG. C)



C

SI LAVORA IN FASE DIDATTICA FINO A QUANDO NON E' SODDISFATTO DELLA POSIZIONE DEI DIFENSORI. POI IL COACH GRIDA "VENTI" ED INIZIA LA FASE AGONISTICA. SE L'ATTACCO SEGNA ENTRO 20" I DIFENSORI RIPARTONO A DIFENDERE PER ALTRI 20". SU PALLA RECUPERATA CONVERSIONE DALL'ALTRA PARTE.

BLASONE FA NOTARE COME NELLA SITUAZIONE RIPORTATA NEL DIAG. D, SE X2 NON GUARDA 2 GLI RIESCE PRATICAMENTE IMPOSSIBILE IL TAGLIAFUORI.

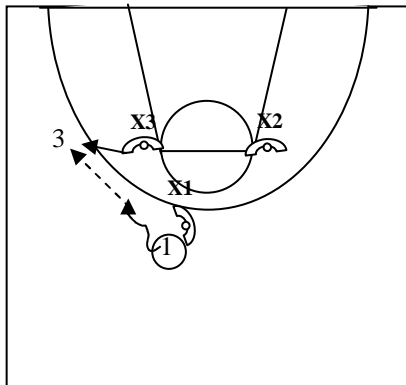


D

ACCENNO ALLA DIFESA COMBINATA

La difesa combinata che Blasone ricorda di aver imparato quando era l'assistente di JOE MULLENEY, consiste nella combinazione (COMBINATION) di principi di difesa ad uomo ed a zona e di combinazione di difese.

Ad esempio si marca ad uomo sulla rimessa dal fondo degli avversari, per far loro perdere tempo, poi si passa a zona 2-1-2 quando superano la metà campo, salvo far assumere alla difesa la FORMA dell'attacco, AD ES. 1-3-1. **(BASTA SPOSTARSI DI POCO OSSERVA COACH BLASONE)**. QUANDO LA PALLA VA SOTTO LA LINEA DEL TIRO LIBERO, INIZIA LA DIFESA COMBINATA.



X1 FA LO SPADACCINO, CERCA DI INDIRIZZARE 1 VERSO SX.
X3 PASSA DA ZONA AD UOMO AGGREDENDO 3 CON LA MANO SX PER INDIRIZZARLO VS. FONDO (**PESCIOLINO NELLA RETE**), MENTRE X1 PASSA A ZONA, ATTENTO AL POST ALTO ED AL RIMBALZO LUNGO.

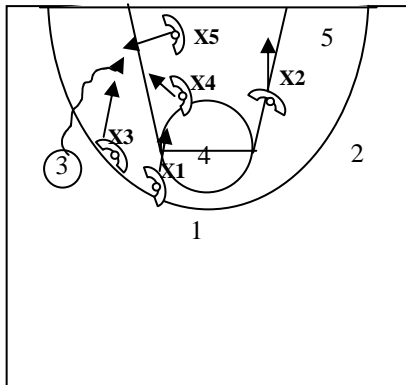
X3 TIENE LA MANO SX SULLA PALLA PER LIMITARNE VISIONE PERIGERICA E L'ALTRA ALTA PER SCORAGGIARE PASSAGGI DENTRO.

X1 ED X2 SONO GEMELLI.

COACH BLASONE FA NOTARE COME MULLENEY FACESSE MANDARE UN ATTACCANTE DESTRO:

1. DA SINISTRA MVS. IL FONDO;
2. DA DESTRA VERSO IL CENTRO

QUESTO PERCHE' QUANDO SCATTAVA L'AIUTO DENTRO LA ZONA, E L'ATTACCANTE FACEVA ARRESTO E TIRO, ERA ASSOGGETTATO AL RECUPERO DEL DIFENSORE.

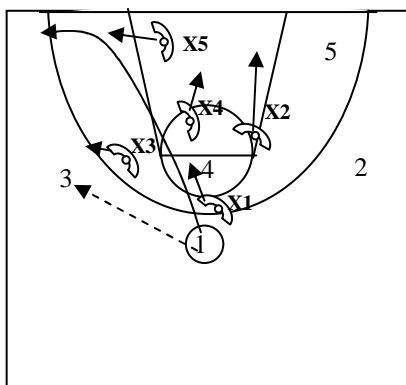


OSSERVIAMO LO SCHIERAMENTO A LATO; LA SQUADRA SEMBRA A ZONA MA IN REALTA' OGNUNO HA IL PROPRIO UOMO; TUTTI VERSO LA PALLA CON LA SCHIENA AL PROPRIO UOMO, AGITANDO LE BRACCIA PER IMPEDIRE PASSAGGI DENTRO.

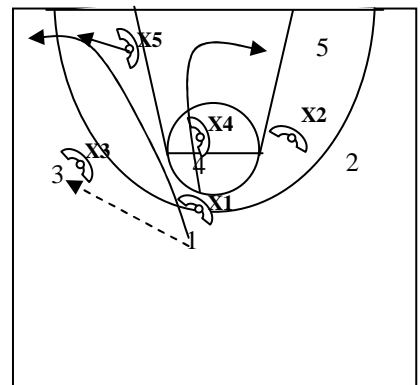
X4 E' IL MIGLIO RIMBALZISTA. X5 E' L'UOMO PIU' INTELLIGENTE DELLA DIFESA.

SULLA PENETRAZIONE LA REGOLA E' **COLLASSARE LA ZONA** (TUTTI DENTRO)

LA REGOLA FONDAMENTALE E' UNO AD UOMO E GLI ALTRI 4 A ZONA. SEMPRE PERO' AVENDO UN PROPRIO UOMO.



SUL TAGLIO DI 1 POSSIAMO VEDERE 2 POSSIBILITA'. X5 CHIAMA IL CAMBIO E VA SU 1. TUTTI CONGESTIONANO LA ZONA. X1 COPRE 4 OPPURE TROVANDOSI SENZA UOMO SI BUTTA DENTRO PER TROVARNE UNO, IN QUESTO CASO 5



IN CASO DI MISS.MATCH QUANDO LA PALLA VIENE RIBALTATA SI PUO' CAMBIARE